全方位學習津貼 運用報告 2020-2021 學年

				對					基要學習經歷 (請於適用方格加上✔號, 可選擇多於一項)						
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	級別	參與 人 數	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
第1項	舉辦/參加全方位學習活動														
1.1	<u>本地</u> 活動:在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動,提升學習效能,或按學生的興趣和能力,組織多元化全方位學習活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和態度														
1	數學常識 STEM 活動日: 透過 STEM 活動讓學生綜合課堂中所 學的數學及常識知識,運用於設計及 製作 STEM 的學習作品	跨學科	6/2021	P5-6	(300人)	活動因疫情影響而取消	0	/	✓						
2	多元活動智能日: 發揮學生的多元智能 (解難)	跨學科	6/2021	P1-6	(805 人)	活動因疫情影響而取消	0	/	✓						
3	單元教學:實地考察	跨學科	9/2020- 8/2021	P1-3	(380 人)	活動因疫情影響而 取消	0	/	✓						
4	溝通能力提升班:提升學生說話技巧 及溝通能力。	中、英文	1/2021	P 6	(150人)	在老師觀課所見,大 部份學生在中、英語 的表達及溝通能力 均有提升,說話時的 自信心亦有增強。	\$36 000	E5	✓	✓					

				對	 象				(請)	於適用	學習 方格 多於-	加上	/號,
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	級別	參與 人 數	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
5	參觀香港賽馬會藥物資訊天地:配合課程內容,加強有關課題的知識	常識科	11/2020- 6/2021	P5	(156 人)	活動因疫情影響而取消	0	/	✓				
6	參觀香港歷史博物館,配合課程內容,加強有關課題的知識	常識科	11/2020- 6/2021	P4	(119人)	活動因疫情影響而取消	0	/	✓				
7	參觀香港立法會或香港終審法院或香港科學館,配合課程內容,加強有關課題的知識	常識科	2/2021- 6/2021	P6	(150 人)	活動因疫情影響而取消	0	/	✓	√			
8	藝術小先鋒 A 組 提升學生繪畫技巧及創意	藝術(視藝)	11/2020- 6/2021	P3-4	(230 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		
9	藝術小先鋒 B 組 提升學生繪畫技巧及創意	藝術(視藝)	11/2020- 6/2021	P5-6	(300 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			√		
10	奧數組(基礎班) 提升學生數學解難能力	數學	11/2020- 5/2021	P3-4	(20 人)	學生積極參與,上課 留心,比賽成績好	\$12 100	E1,E5	✓				
11	奧數組(進階班) 提升學生數學解難能力	數學	11/2020- 5/2021	P5-6	(20人)	學生積極參與,上課 留心,比賽成績優異	\$19 300	E1,E5	✓				
12	聯校音樂大賽 提高學生演出時的自信心	藝術(音樂)	3/2020- 6/2021	P1-P6	(50人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		
13	口風琴校隊 提升音樂技能及對學習音樂的興趣	藝術(音樂)	11/2020- 6/2021	P3-P6	(40 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		

				對	象				(請)	冷適 用		經歷 加上 ✓ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	級別	參與 人數	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
14	口風琴初班 提升音樂技能及對學習音樂的興趣	藝術(音樂)	11/2020- 6/2021	P1-6	(40 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		
15	敲擊樂校隊 提升音樂技能及對學習音樂的興趣	音樂	11/2020- 6/2021	P1-6	(30 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		
16	戶外教育營 體驗群體生活及增強自理能力	宗教	24-26/2/2021	P6	(150人)	活動因疫情影響而取消	0	/		√			
17	聖經朗誦節認識聖經經文及增強自信心	宗教	3/2021	P1-6	(約5人)	同學喜歡參加比賽,加深對聖經經文認識,從活動中獲益良多。	\$780	E1			✓		
18	升中成長營 協助六年級學生為升中作準備	宗教	7/2021	P6	(150人)	活動因疫情影響而取消	0	/		√			
19	學校運動會 提供更多體育參與、交流和合作的機會,以及 鼓勵學生積極參與體育運動。	體育	26/1/2021	P1-6	(805 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		
20	足球校隊訓練 透過訓練,發展學生潛能,參加校外比賽,建 立正面價值觀和態度	體育	9/2020- 8/2021	P3-6	(20 人)	活動因疫情影響而取消	0	/			✓		

				對象					基要學習經歷 (請於適用方格加上✔號, 可選擇多於一項)						
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	級別	參與 人數	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
21	田徑校隊訓練 透過訓練,發展學生潛能,參加校外比賽,建 立正面價值觀和態度	體育	9/2020- 8/2021	P3-6	(50人)	活動因疫情影響而取消	0	/			√				
22	籃球校隊訓練 透過訓練,發展學生潛能,參加校外比賽,建 立正面價值觀和態度	體育	9/2020- 8/2021	P3-6	(20 人)	學生熱愛籃球運動,訓練期間十分投入。	\$1 300	E1			✓				
23	電腦編程 提升學生的編程能力	多元智能活動	9/2020- 8/2021	P4-6	(20 人)	活動因疫情影響而 取消	0	/		√	√	√			
24	基督少年軍(制服團隊活動) 透過訓練,發展學生潛能,參加校內外活動, 建立正面價值觀和態度。	多元智能活動	9/2020- 8/2021	P3-6	(50人)	活動因疫情影響而取消	0	/		√	√	✓			
25	課外活動興趣小組 透過活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和 態度。	多元智能活動	9/2020- 8/2021	P1-6	(805 人)	大部分活動因疫情 影響而取消	0	/		√	√	√			
26	學習活動日 透過活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和 態度,擴闊視野。	多元智能活動	6/2021- 7/2021	P1-5	(655 人)	活動因疫情影響而取消	0	/	~	√	*	✓			
27	學習之旅及學習日營 透過活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和 態度,擴闊視野。	多元智能活動	1/2021- 7/2021	P1-6	(805 人)	活動因疫情影響而取消	0	/		✓					

				對	象				(請於	仒適用	學習 方格 多於-	加上🗸	號,
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	級別	參 與 人 數	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
28	朗誦節朗誦比賽 提升學生的說話技巧及朗誦能力	多元智能活動	9/2020- 12/2020	P1-6	(60人)	有 48 人參加比賽, 成績尚算理想。	\$7 120	E1			✓		
						第1.1項總開支	\$76 600						
1.2	<u>境外</u> 活動:舉辦或參加境外活動/境外比	賽,擴闊學生視野	*************************************										
1							/						
						第1.2項總開支	/						
						第1項總開支	/						

編號	項目	範疇^ (請參考附註例子)	用途	實際開支(\$)
第2項	購買其他推行全方位學習所需	落的設備、消耗品或學習資	源	
1	多元智能活動教具	體育及藝術	課外活動課教具	\$8 656.04
2	基督少年軍小冊子及用具	領袖訓練	基督少年軍的基本裝備	\$11 153.00
3	校隊球衣及教具	體育	籃球、足球及田徑隊的教具及球衣	\$19 470.00
4	科學實驗學校套裝	常識 STEM	運用於常識科各級的課程內,加強學生在 STEM 學習的科探精神	\$49 653.00
			第2項總開支	\$88 932.04
			第1及第2項總開支	\$165 532.04

^: 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)

E2 交通費

E3 境外交流/比賽團費(學生)

E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)

E5 專家/導師/教練費用

第3項:受惠學生人數

全校學生人數:	805 人
受惠學生人數:	805 人
受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100%

E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用

E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品

E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)

E9 其他(請說明)